

Wahlmodul 2 - Anwendung agiler Methoden mit Java					
Kennnummer	Workload 180 Std.	Credits/LP 6	Studiensemester 5	Häufigkeit des Angebots Nur Wintersemester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltungen a) Anwendung agiler Methoden mit Java	Sprache a) Deutsch	Kontaktzeit a) 33,75 Std.	Selbststudium a) 146,25 Std.	Geplante Gruppengröße a) 10
2	<p>Lernergebnisse/Kompetenzen</p> <p>Nachdem das Modul erfolgreich absolviert wurde, können die Studierenden ...</p> <p>Wissen (1) ... ein agiles Projekt aufsetzen und durchführen. Sie erlernen mit Java und Domänen Modellierung zu arbeiten, Persistierung von Daten, sowie Testautomatationen zu erstellen</p> <p>Verständnis (2) ... die Natur agiler Aufgabenstellungen erkennen und diese in Teilziele (Stories) abstrahieren. Es wird die Übersetzung eines Realweltproblems in eine Softwareimplementierung vermittelt und die Ansätze, diese zu testen</p> <p>Anwendung (3) ... Jira Stories verstehen, mit Storypoints schätzen und diese in Java Code umsetzen. Mittels des Testfirstansatzes stellen sie die Qualität der erstellten Software sicher</p> <p>Analyse (4) ... Stories in abstrakte fachliche Zusammenhänge in einem Domain Modell überführen</p> <p>Synthese (5) ... die bereits vorhandenen Artefakte durch Deduktion verstehen und selbst ein Realweltproblem fachlich in einer (agilen) Story formulieren. Basierend auf dieser Formulierung und mit Mitteln der Objektorientierung können die Stories in abstrakte Modell überführt werden</p>				
3	<p>Inhalte</p> <p>a) Zielsetzung der Veranstaltung ist die agile Methode Scrum und eine professionelle Implementierung eines vorgegebenen Logistik-Softwareprojektes durchzuführen sowie Testfirst- und Festautomation zum Zweck der Qualitätssicherung aller erstellten Artefakte praktisch angewendet zu erlernen. Hierbei sollen die in den vorherigen Semestern erlernte Grundlagen angewendet, ausprobiert und in direkter Anwendung erlernt werden.</p> <p>Es werden in mehreren Veranstaltungen (agile) Stories im Rahmen eines Sprintplanning vorgestellt, die in einem vorgegebenen Zeitrahmen durch die Studierenden umzusetzen sind. Im Rahmen eines folgenden Review und Retrospektive Meetings werden die Implementationen bewertet, sowie die Erstellung der Qualitätssicherung verifiziert.</p>				

4	Lehrformen a) Seminar
5	Teilnahmevoraussetzungen Kein Vorwissen, auch keine Programmierkenntnisse notwendig.
6	Prüfungsformen a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (6 LP insgesamt für alle Teilprüfungsleistung dieser Lehrveranstaltung) a) Studienleistung 1sbA (Praktische Arbeit)
7	Verwendung des Moduls Ingenieurpsychologie B.Sc. (IP)
8	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende
9	Literatur a) Scrum http://mleue.de/bwl/hsnew/artikel_scrum_ger.pdf https://www.scruminc.com/scrums-startup-for-teams Definitionen und Beschreibungen finden sich in viele online verfügbaren Quellen